

JUGADOR DE LA SERIE · LAST LONGER MAIN EVENT

Bases de las dinámicas

PSOP Tour Calaverita Puebla · 22 de octubre al 1 de noviembre de 2026

PARTE I — JUGADOR DE LA SERIE

1. En qué consiste

El Jugador de la Serie es un ranking individual que corre en paralelo a todos los torneos del festival. Cada jugador acumula puntos según los resultados que obtenga en los eventos del PSOP. Los cinco jugadores con mayor puntaje al cierre del festival reciben trofeo y premio.

2. Participación

- 2.1 La participación es **automática y sin costo**. Todo jugador inscrito en cualquiera de los eventos listados en el punto 3.2 queda registrado en el ranking desde su primera inscripción.
- 2.2 No se requiere registro previo, pago adicional ni trámite alguno.
- 2.3 El ranking corre del **jueves 22 de octubre** (Opener Día 1A) al **domingo 1 de noviembre** (final del Main Event).

3. Sistema de puntos

PUNTOS = puntos por posición × multiplicador del evento

3.1 Puntos por posición

Se otorgan puntos a **todos los jugadores que entren al dinero** en cada evento, según su posición final.

Posición	Puntos
1º	100
2º	70
3º	55
4º	45
5º	38
6º	32
7º	27
8º	23
9º	20
10º a 12º	15
13º a 15º	12
16º a 18º	10
19º a 27º	7
28º a 36º	5
37º a 45º	4
46º a 54º	3
55º en adelante	2

Esta tabla es **fija para todos los eventos** y es independiente de la tabla de premios de cada torneo.

3.2 Multiplicador por evento

Evento	Multiplicador
Main Event	3.0
High Roller	2.5
Opener	2.0
Mystery Bounty	1.5
Second Chance	1.5
Omaha PL 4/5	1.5
Seniors	1.0
Ladies	1.0

El multiplicador corresponde a la bolsa garantizada de cada evento, con el buy-in como criterio de desempate entre bolsas iguales.

3.3 Ejemplos

Resultado	Cálculo	Puntos
1er lugar del Main Event	100 × 3.0	300
5º lugar del High Roller	38 × 2.5	95
Lugar 40 del Main Event	3 × 3.0	9
1er lugar del Ladies	100 × 1.0	100

4. Reglas de cálculo

- 4.1 Posiciones.** Los puntos se otorgan según la posición final de eliminación de cada jugador. El monto cobrado no interviene en el cálculo.
- 4.2 Vuelos múltiples.** En eventos con más de un vuelo clasificatorio, cada jugador recibe puntos **únicamente por su resultado final en el evento**, sin importar en cuántos vuelos haya participado. Las entradas adicionales no generan puntos independientes.
- 4.3 Deals.** Los acuerdos entre jugadores aplican **únicamente al reparto de premios en efectivo**. Las posiciones finales se determinan siempre jugando las fichas hasta que quede un solo jugador, y de esas posiciones dependen los puntos del ranking. **No se admite ningún acuerdo que fije posiciones.** El piso anunciará esta regla antes de permitir cualquier negociación en mesa final.
- 4.4 Empates de posición.** Únicamente cuando el reglamento del torneo declare empate de lugar por eliminación simultánea en mesas distintas, ambos jugadores recibirán los puntos de la posición superior.
- 4.5 Eventos que puntúan.** Únicamente los ocho eventos listados en el punto 3.2. Satélites, cash game y cualquier evento no listado no generan puntos.

5. Premios

Lugar	Premio	Valor
1º	Trofeo + Entrada al Main Event y al Opener del siguiente PSOP	\$10,300
2º	Trofeo + Entrada al Main Event del siguiente PSOP	\$6,800
3º	Trofeo + Entrada al Mystery Bounty del siguiente PSOP	\$4,500
4º	Trofeo + Entrada al Opener del siguiente PSOP	\$3,500
5º	Trofeo + Entrada al Second Chance del siguiente PSOP	\$3,500

- 5.1** Las entradas son **personales e intransferibles**, no canjeables por efectivo ni aplicables a otros eventos.
- 5.2** Las entradas son válidas para la siguiente edición del PSOP Tour.
- 5.3** Los trofeos se entregan al cierre del festival, el domingo 1 de noviembre.

6. Desempates

En caso de empate en puntos, se resuelve en este orden:

- Mayor cantidad de puntos obtenidos en el **Main Event**
- Mejor posición individual alcanzada en cualquier evento
- Mayor número de eventos en los que entró al dinero
- Sorteo público ante el Tournament Director

7. Tabla de posiciones

- 7.1** La tabla se actualiza y publica **diariamente** en la sala y en los canales oficiales de Palace Poker Room.
- 7.2** Cualquier aclaración sobre puntajes debe presentarse ante el Tournament Director dentro de las **24 horas** siguientes a la publicación. Pasado ese plazo, el puntaje se considera firme.
- 7.3** La tabla final se publica al término del Día 3 del Main Event.

PARTE II — LAST LONGER MAIN EVENT

8. En qué consiste

El Last Longer es una dinámica opcional de pago, exclusiva para jugadores del Main Event. Los participantes aportan una cuota fija y **la bolsa completa se entrega al jugador inscrito que llegue más lejos en el torneo.**

9. Inscripción

- 9.1** Cuota: **\$500.00 M.N.** por jugador. Sin rake: el monto íntegro va a la bolsa.
- 9.2** La inscripción es **opcional** y se realiza en el módulo de registro **antes de comenzar a jugar**. El jugador puede inscribirse antes de cualquiera de los vuelos en los que participe, no únicamente el primero.
- 9.3 Un jugador clasificado no puede inscribirse.** Una vez que el jugador ha asegurado su pase al Día 2, la inscripción al Last Longer queda cerrada para él de forma definitiva.
- 9.4 Una sola inscripción por jugador.** El número de entradas que un jugador adquiera al Main Event no modifica su inscripción al Last Longer: quien ya está inscrito no vuelve a pagar al reingresar, y quien no lo está puede inscribirse antes de cualquier vuelo posterior en el que participe, siempre que no esté clasificado.
- 9.5** No se admiten inscripciones una vez que el jugador ha tomado asiento en el vuelo correspondiente. Esta regla no admite excepciones: su propósito es impedir que alguien se inscriba conociendo ya su situación en el torneo.
- 9.6** El cierre definitivo de inscripciones es al cierre del registro tardío del último vuelo (Día 1F Turbo, viernes 30 de octubre).

10. Premios

- 10.1** La bolsa se integra con el total de las cuotas recibidas y **se entrega completa a un solo ganador:** el jugador inscrito que alcance la mejor posición final en el Main Event.
- 10.2** El premio es el **100% de lo recaudado**. No existe monto garantizado: la bolsa es la que resulte del total de inscripciones.
- 10.3** La bolsa se entrega íntegramente, sin importar el número de inscritos.

11. Cómo se determina el ganador

- 11.1** Gana el jugador inscrito al Last Longer que alcance la **mejor posición final en el Main Event**, y se lleva la totalidad de la bolsa.
- 11.2** En caso de que un jugador inscrito haya participado en más de un vuelo, cuenta **únicamente su resultado final en el evento.**
- 11.3** Si ningún inscrito alcanza las posiciones pagadas del Main Event, se determina por nivel de eliminación alcanzado y, de persistir el empate, por conteo de fichas al momento de la eliminación.
- 11.4** En el caso excepcional de que el reglamento del torneo declare empate de lugar por eliminación simultánea en mesas distintas entre dos inscritos al Last Longer, la bolsa se divide en partes iguales entre ellos.
- 11.5** Aplican las mismas reglas de deals del punto 4.3: ningún acuerdo entre jugadores puede fijar posiciones.
- 11.6** El premio se entrega al término del Día 3 del Main Event, el domingo 1 de noviembre.

DISPOSICIONES GENERALES

- 12.1** La participación en cualquiera de las dos dinámicas implica la aceptación total de estas bases.
- 12.2** Palace Poker Room se reserva el derecho de descalificar a cualquier jugador que incurra en conducta antideportiva, colusión o cualquier acción que comprometa la integridad de las competencias.
- 12.3** Cualquier situación no prevista será resuelta por el Tournament Director, cuya determinación es inapelable.
- 12.4** Los premios están sujetos a las retenciones fiscales aplicables conforme a la legislación vigente.
- 12.5** Aplican las bases generales del PSOP Tour Calaverita Puebla y el reglamento de la sala.